

# INSTRUCTIONS D'ENTRAINEMENT - -2018

La Tour-de-Peilz

Date Saison 2018	1 <sup>er</sup> Départ -	Clôture -	Debriefing soirée de l'AG	Finance d'inscription 0.00 CHF
------------------------	-----------------------------	--------------	------------------------------	-----------------------------------

---

## 1. Règles

1.1 Les RCV World sailing 2017-2020

1.2 Les Instructions d'entraînement types de l'Impro Cup et les éventuels avenants.

**1.3 L'attention de chaque participant est attiré sur les principes du fair-play.**

## 2. Conditions & mise en place

2.1 Un Act peut être improvisé pour un minimum de 3 embarcations.

2.2 Aucun comité de course n'est nécessaire.

2.3 Le parcours est composé de bouées dérivantes mises en places par les participants, et peut être repositionné durant l'Act entre la 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> manche.

## 3. Départs

3.1 Le départ est de type départ au lièvre (le lièvre par babord amure à la marque sous le vent)

3.2 Le lièvre de la première manche est tiré au sort avant de partir sur l'eau.

3.3 Le lièvre des autres manches est le dernier de la manche précédente.

3.4 Le lièvre peut virer au plus tôt au bout de 20 secondes après son départ, ou dès que toutes les embarcations ont croisés derrière lui.

3.5 Tout bateau qui ne croise pas derrière le lièvre avant que celui-ci ne vire de bord doit s'assurer de croiser derrière le dernier bateau en course avant la marque au vent.

## 4. Déroulement d'un Act et parcours

4.1 Le parcours est de type bannane. Toutes les marques sont à laissées à babord.

4.2 Le premier départ est commun à tous les participants.

4.3 La première manche comprend 1 tour.

4.4 Le dernier de la 1<sup>ère</sup> manche donne le départ de la 2<sup>ème</sup> manche sans s'arrêter.

4.5 La 2<sup>ème</sup> manche comprend 2 tours.

4.6 Le troisième départ est commun à tous les participants. La manche 3 comprend 2 tours.

## 6. Arrivées

6.1 l'arrivée de chaque manche a lieu à la marque sous le vent.

6.2 L'ordre d'arrivée est établi dans l'ordre de passage à la bouée sous le vent. (cf. schéma)

6.3 En cas de litige les embarcations ne s'arrêtent que lorsque l'écart permet de définir qui prend l'avantage (ou croisement)

## 7. Comptage des points & Classement de l'Act

7.1 Le classement d'un Act est établi à minima sur l'ensemble des 3 manches.

7.2 Chaque participant marque le nombre de point correspondant à son rang par manche.

7.3 Les points de la 3<sup>ème</sup> manche comptent double.

## 8. Validation de l'Act et points marqués par Act

8.1 Chaque participant marque des points pour le classement général de l'impro Cup.

8.2 Le nombre de point gagné par chaque participant est définie par le classement de son embarcation.

8.3 Chaque participant gagne en point le nombre de participants +1 moins son rang au classement de l'Act.

8.4 Pour marquer ses points, chaque participant doit s'assurer de la prise en note de son classement auprès des représentants de l'ImproCup.